



“Comparing Maps of the Universe”  
(NASA, National Geographic, March 1999)

**LINKING INFORMATION.**  
**THESIS AND RANDOM CAPTURES.**  
**A PARA-METODOLOGIC BLITZ GAMING.**

Attraverso un Blitz Gaming/Workshop basato su informazioni casuali da mettere in relazione tra loro, verrà elaborata una riflessione sulle diverse tesi dei dottorato e sui loro possibili incroci e intersezioni.

- Mettendo in relazione le informazioni raccolte/catturate e tesi particolari;
- Incrociando informazioni e diverse tesi (duets o triplets);
- Mettendo in relazione informazioni casuali, correlate a possibili bibliografie «canoniche»;
- Riflettendo su possibili differenze o somiglianze nella selezione delle informazioni e/o delle tesi in questione;
- Mappando possibili insiemi relazionali.

Responsabile:  
**Manuel Gausa**

**WORKSHOP**  
febbraio 2023

**Blitz Gaming  
Workshop**  
mercoledì  
**1 febbraio**  
h: 09.30 - 18.00  
aula 4L, dAD, UniGe

Università degli Studi di Genova  
Scuola Politecnica  
Corso di Dottorato in Architettura e Design

Coordinatore/M. Gausa

Giunta/S. Pericu (Design), M. Giberti (Architettura)  
R. Morbiducci

Collegio Docenti/C. Andriani, A. Bertagna, E. Bistagnino,  
R. A. Bobbio, N. Braghieri, C. Candito, N. Casiddu, L.  
Chimenz, A. Del Borghi, R. Fagnoni, M. L. Falcidieno,  
G. Galli, M. Gausa, A. Gheri, A. Giachetta, M. Giberti,  
C. Lepratti, G. Lombardini, A. Magliocco, F. Mazzino, R.  
Morbiducci, M. Morozzo, A. Naser Eslami, G. Pellegrini, S.  
Pericu, K. Perini, V. Pizzigoni, P. Rosasco, M. Musio Sale,  
V. Scelsi, M. B. Spadolini, A. Valenti, M. I. Zignego.

Segreteria/M. Mazzucchelli